

STEREOTEST - ZWIERZĘTA

Ten test prezentuje trzy poziomy mające na celu sprawdzenie umiejętności małych dzieci. W każdym rzędzie jedno ze zwierząt wyróżnia się na tle pozostałych. Pomocne dla dzieci będzie wskazanie palcem na zwierzęta w sprawdzanym rzędzie i zapytanie: „Czy któreś z tych zwierząt wydaje się być bliżej ciebie niż pozostałe?”.

PUNKTACJA – Należy kierować się poniższą tabelą. Pacjent ma za zadanie sprawdzenie wszystkich trzech rzędów. Jeśli nieprawidłowo wskaże jeden z nich, ale poradzi sobie z kolejnym, trudniejszym zadaniem, należy wrócić do zadania, którego nie wykonał, i ponowić test, aby ustalić, czy jest w stanie osiągnąć ten poziom rozróżniania stereoskopowego, czy też po prostu odgadł odpowiedź.

STEREOTEST – ZWIERZĘTA		Przybliżone wyniki		
Test	Poprawne odpowiedzi	Kąt widzenia stereoskopowego przy odległości 40 cm	Współczynnik Sheparda	Odległość Verhoffa
A	Kot	400 Sekund	15%	1
B	Królik	200 Sekund	30%	2
C	Małpa	100 Sekund	50%	3

UWAGA: Testy stereoskopowe, które nie są używane podczas badania, należy przechowywać w chłodnym i suchym miejscu. Wysoka temperatura i wilgotność mogą powodować blaknięcie kolorów. Nie należy rozpylać żadnych płynów bezpośrednio na testy ani na okulary 3D. Czyścić wyłącznie miękką, lekko wilgotną ściereczką.



STEREO FLY TEST STEREOTEST MUCHA



147 Rue de Paris
94220 Charenton-le-pont
France

STEREOTEST MUCHA v1 - 11202

INSTRUKCJE DLA STEREOTESTÓW

Stereotesty Muchy umożliwiają łatwą ocenę postrzegania głębi stereoskopowej w każdym wieku. Ich celem jest zmierzenie, z jaką precyzją oboje oczu potrafi dostrzec różnice w odległościach obiektów od obserwatora. Aby prawidłowo zaprezentować integralność mechanizmu fuzji, należy wykluczyć inne czynniki wpływające na postrzeganie głębi, takie jak rozmiar, nakładanie się obiektów, perspektywa itp.. Vectogram® firmy Stereo Optical to idealne narzędzie do wykonania tego testu. Dzięki niemu, obrazy dla prawego i lewego oka mogą być nakładane na siebie, a rozbieżności stereoskopowe wprowadzane stopniowo bez konieczności stosowania przyrządów, soczewek czy pryzmatów.

Poniżej przedstawiono trzy testy przeznaczone do stosowania w różnych okolicznościach:

1. Test „Mucha domowa” pozwala stwierdzić obecność zgrubnej stereopsji; jest on szczególnie przydatny w przypadku małych dzieci, które mogą mieć trudności ze zrozumieniem instrukcji.
2. Wzory kołowe stanowią precyzyjnie stopniowaną sekwencję do przeprowadzania szczegółowych badań diagnostycznych.
3. Seria obrazków zwierząt, spośród których wybiera się ten, który wydaje się znajdować z przodu, ułatwia badanie młodszych dzieci.

Aby przeprowadzić badanie, należy trzymać obrazek prosto przed pacjentem, tak aby zachować właściwą oś polaryzacji. Należy zapewnić dobre oświetlenie, w ten sposób, aby światło nie odbijało się na błyszczących powierzchniach. Testy o rosnącym stopniu trudności są przystosowane do odległości czterdziestu centymetrów, mimo to, niewielkie odchylenia w odległości nie będą miały znaczącego wpływu na wynik. Należy zawsze używać okularów polaryzacyjnych – nałożonych na okulary korekcyjne, jeśli takie są używane. W przypadku osób noszących okulary dwuogniskowe należy ustawić test tak, aby możliwe było zobaczenie go z bliska.

STEREOTEST - MUCHA DOMOWA

Mucha jest powszechnie znana i rozumiana nawet przez bardzo młode dzieci. Jej duża centralna masa i półprzezroczyste skrzydła sprawiają, że jest idealnym obiektem do obserwacji stereoskopowej. Jeśli z jakiegoś powodu umysł rejestruje obraz pochodzący tylko z jednego oka, mucha będzie wyglądać jak zwykłe płaskie zdjęcie. Jeśli oboje oczu działa prawidłowo, reakcja danej osoby nie pozostawia wątpliwości co do jej zdolności do stereoskopowej interpretacji tego, co widzi. Możliwe jest także psychologiczne wzmocnienie typowego uczucia wstrętu wobec muchy, gdy postrzegamy ją w „autentycznym” trójwymiarze.

Większość osób bez trudu opisuje wrażenie autentycznej, rzeczywistej obecności muchy, ale niektórzy mogą potrzebować wskazówek dotyczących tego, co powinni zobaczyć. Poproś pacjenta, aby spróbował „uszczypnąć” czubek skrzydła między kciukiem a palcem wskazującym.

Należy zwrócić uwagę, czy palce pozostają nad płaszczyzną obrazu. Poruszanie obrazem w przód i w tył może pomóc niektórym osobom ze spowolnionym postrzeganiem stereoskopowym. Należy użyć litery „L” w kwadracie i litery „R” w okręgu, aby sprawdzić to ograniczenie.

SKRZYDŁA MUCHY	
59 minut kątowych	3552 sekund kątowych

STEREOTEST - OKRĘGI

Jest to seria testów o rosnącym stopniu trudności, sprawdzająca zdolność do precyzyjnego rozróżniania głębi. W każdym kwadracie znajdują się cztery okręgi. Tylko jeden z nich charakteryzuje się skrzyżowaną dysparnością. Dla osób o prawidłowej fuzji wzrokowej powinien on wydawać się położony przed płaszczyzną odniesienia. Umieszczenie okręgu w okrągłym okienku zapewnia stałą odległość między obiektem testowym a płaszczyzną odniesienia. Zmiana tej odległości wpływa na zdolność oceny względnej głębi. Aby zapewnić porównywalność tego testu z innymi testami stereopsji, należy uwzględnić współczynnik kompensujący różne odległości od obiektu testowego do płaszczyzny odniesienia. Odległość dla tego testu ustalono na 15 minut kątowych przy 40 cm.

Zacznij od nr 1. Powiedz pacjentowi: „Spójrz na każde z czterech kółek i powiedz mi, które z nich wydaje ci się być bliżej ciebie – górne, dolne, prawe czy lewe”. Kontynuuj, dopóki pacjent nie zrezygnuje z próby lub nie popełni dwóch błędów z rzędu.

PUNKTACJA– W celu ocenienia umiejętności należy zapoznać się z poniższą tabelą. Pacjent ma za zadanie sprawdzenie wszystkich trzech rzędów. Zapisz poziom stereopsji przy ostatniej poprawnie wybranej odpowiedzi. Jeśli nieprawidłowo wskaże jeden z nich, ale poradzi sobie z kolejnym, trudniejszym zadaniem, należy wrócić do zadania, którego nie wykonał, i ponowić test, aby ustalić, czy jest w stanie osiągnąć ten poziom rozróżniania stereoskopowego, czy też po prostu odgadł odpowiedź.

STEREOTEST -- OKRĘGI		Stała odległość odniesienia: 15 minut kątowych
Test	Poprawne odpowiedzi	Kąt widzenia stereoskopowego przy odległości 40 cm
1 2 3	Dół Lewo Dół	800 sekund 400 sekund 200 sekund
4 5 6	Góra Góra Lewo	140 sekund 100 sekund 80 sekund
7 8 9	Prawo Lewo Prawo	60 sekund 50 sekund 40 sekund